

簡易ADロガー(FAT32対応)(PIC18F2523)

概要

今迄に、SDカード(FAT16)を利用したロガーやタイマーを各種製作してきましたが、最大容量が2GBの制約がありました。しかし、使用用途によってはファイル容量をもっと増やしたいという要望がありました。



SDカード<FAT16>(例)

この程、マイクロエレクトロニカ(mikroElektronika)社よりFAT32のライブラリが提供されたので、早速適用してみました。FAT32は最大で2TBと十分に大きいので上記のような問題は発生しないのではと思っています。



SDカード<FAT32>(例)

◎FAT32ライブラリ

- 1333712413_fat32_library_mikroc_pic.mpkg

Dependancy Routines

- FAT32_Dev_Init
- FAT32_Dev_Read_Sector
- FAT32_Dev_Write_Sector
- FAT32_Dev_SectorCount
- FAT32_Dev_Multi_Read_Start
- FAT32_Dev_Multi_Read_Stop
- FAT32_Dev_Multi_Read_Sector
- FAT32_Put_Char

Library Routines

- FAT32_Init
- FAT32_Format
- FAT32_ScanDisk
- FAT32_GetFreeSpace
- FAT32_Dir
- FAT32_MakeDir
- FAT32_ChangeDir
- FAT32_FindFirst
- FAT32_FindNext
- FAT32_Exists
- FAT32_Rename
- FAT32_Delete
- FAT32_DeleteRec
- FAT32_Open
- FAT32_Close
- FAT32_Read
- FAT32_Write
- FAT32_Tell
- FAT32_Seek
- FAT32_Eof
- FAT32_Size
- FAT32_SetAttr
- FAT32_GetAttr
- FAT32_GetFileHandle
- FAT32_SetTime
- FAT32_IncTime
- FAT32_GetCTime
- FAT32_GetMTime
- FAT32_GetError
- FAT32_MakeSwap

パッケージマネージャ(ライブラリを[mikroC PRO]に登録するためのツール)

- package-manager

仕様

記録媒体

- SDカード(FAT32)

入力チャネル

- 8チャネル

測定周期(サンプリング速度)

- 100msec□1sec□1min□10min

平均測定回数

- 1回、10回、100回

測定分解能

- A/D変換12ビット(4096)、基準電圧=3.3V
- 約0.8mV($3.3V \div 4096$)

入力電圧範囲

- 0V~3.3V(分圧抵抗を付加することにより範囲を拡張することが可能)

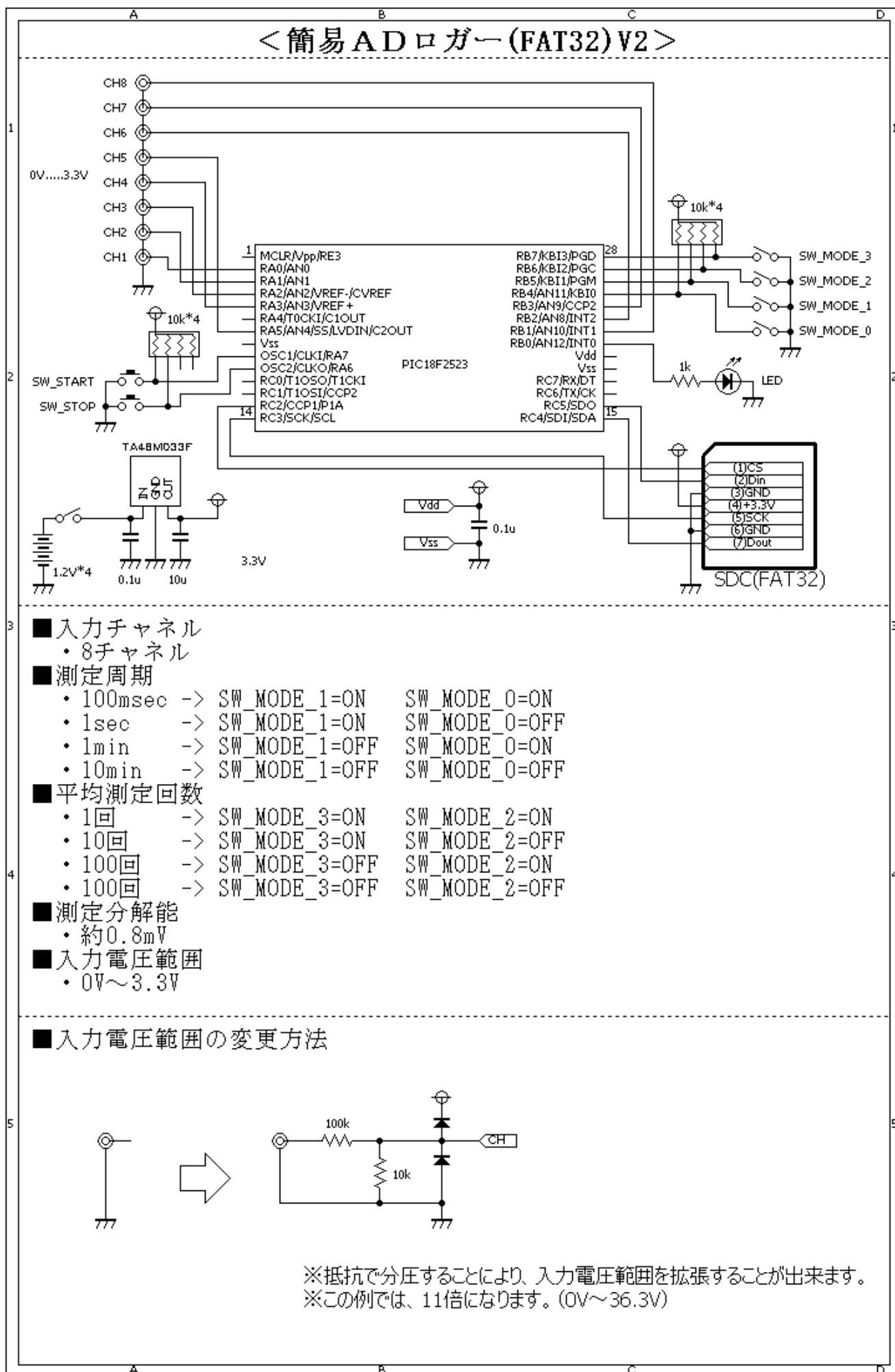
動作原理(ハードウェア)

◎SDカードの電圧は、3.3Vなので全体を3.3V駆動とします。 電源は、1.2Vの充電電池を4本使用し、4.8Vとします□ ◎4.8Vを3.3Vの三端子レギュレータで3.3Vに降圧します。 アナログデータは直接PICに入力するので入力電圧範囲は、0V~3.3Vとします。 分圧抵抗を付加することにより入力電圧範囲を拡張することができます。

動作原理(ソフトウェア)

事前に、[mikroC PRO]に、FAT32ライブラリを登録します□ ◎PICのクロックを32MHzに設定します□
□init_osc()□ ◎コンパレータを設定します□□init_comparator()□ ◎ポートを設定します□□init_port()□
◎ADCを設定します□□init_adc()□ ◎SDCを初期化します□□init_sdc_fat32()□ ◎タイマ□(10msecの周期割り込み用)を設定します□□init_timer()□ ◎LEDを3回点滅させます。 スタートスイッチ(SW_START)が押下されるのを待ちます。 ファイルをオープンします。 測定および結果のSDカードへの書き込みを行います□□measurement()□ ◎ファイルをクローズします。

回路図



ソースコード

[simple_ad_logger_fat32_v2.c](#)

```
//*****
*****

/*
    <簡易ロガー(FAT32)
    ・アナログ入力8チャンネル
    ロガー(FAT32)
*/
//*****

#define BYTE    unsigned    short
#define WORD    unsigned    int
#define DWORD    unsigned    long
//
#define FAT32
//
#ifdef FAT32
#include "__Lib_FAT32.h"
#endif
//
sbit    SW_START        at    RA7_bit;
sbit    SW_STOP         at    RA6_bit;
//
sbit    SW_MODE_0       at    RB4_bit;
sbit    SW_MODE_1       at    RB5_bit;
sbit    SW_MODE_2       at    RB6_bit;
sbit    SW_MODE_3       at    RB7_bit;
//
sbit    LED              at    RB0_bit;
//*****

extern void    main();
extern void    measurement();
//
extern void    init_osc();
extern void    init_port();
extern void    init_comparator();
extern void    init_adc();
extern void    init_sdc_fat32();
extern void    init_sdc();
extern void    init_timer();
//
extern DWORD   get_clock();
extern void    set_clock(DWORD clock);
extern void    clock2str(DWORD clock, char *str);
extern void    clock2timedate(DWORD clock, __TIME *tm);
extern long    wait_trigger(short mode);
```

```
extern WORD    ADC_Get_Sample_Average(BYTE channel, short
sampling_count);
extern short    get_cycle_mode();
extern short    get_average_cnt();
//*****
*****

char    buf[64];
char    *file_name = "log_0000.txt";
WORD    file_id = 0;
#ifdef FAT32
__HANDLE    fileHandle;
__TIME    TimeDate;
#endif
//*****
*****

// ■ メイン関数
void    main()
{
    DWORD    clock;
    short    cnt;
    //
    init_osc();
    init_comparator();
    init_port();
    init_adc();
#ifdef FAT32
    init_sdc_fat32();
#else
    init_sdc();
#endif
    init_timer();
    //
    for (cnt = 0; cnt < 3; cnt++) {
        LED = 1;
        Delay_ms(500);
        LED = 0;
        Delay_ms(500);
    }
    //
    while (1) {
        if (SW_START != 0) {
            continue;
        }
        //
        LED = 1;
        //
        file_id++;
        WordToStr(file_id, buf);
        file_name[4] = (buf[1] == ' ') ? '0' : buf[1];
        file_name[5] = (buf[2] == ' ') ? '0' : buf[2];
        file_name[6] = (buf[3] == ' ') ? '0' : buf[3];
    }
}
```

```

        file_name[7] = (buf[4] == ' ') ? '0' : buf[4];
#ifdef FAT32
        clock2timedate(get_clock(), &TimeDate);
        FAT32_SetTime(&TimeDate);
        FAT32_Delete(file_name);
        fileHandle = FAT32_Open(file_name, FILE_WRITE);
        FAT32_Write(fileHandle, "$START\r\n", 8);
#else
        Mmc_Fat_Assign(file_name, 0);
        Mmc_Fat_Delete();
        Mmc_Fat_Set_File_Date(2012, 12, 27, 12, 34, 56);
        Mmc_Fat_Assign(file_name, 0xA0);
        Mmc_Fat_Rewrite();
        Mmc_Fat_Write("$START\r\n", 8);
#endif

        measurement();
#ifdef FAT32
        FAT32_Write(fileHandle, "$STOP\r\n", 7);
        FAT32_Close(fileHandle);
#else
        Mmc_Fat_Write("$STOP\r\n", 7);
#endif

        LED = 0;
    }
}
//*****
*****
void    measurement()
{
    double  ch1, ch2, ch3, ch4, ch5, ch6, ch7, ch8;
    long    clock;
    short   cnt;
    //
    cnt = get_average_cnt();
    //
    while (SW_STOP != 0) {
        clock = wait_trigger(get_cycle_mode());
        if (clock == -1) {
            break;
        }
        //
        clock2str(clock, buf);
        //
        ch1 = ADC_Get_Sample_Average(0, cnt);
        ch2 = ADC_Get_Sample_Average(1, cnt);
        ch3 = ADC_Get_Sample_Average(2, cnt);
        ch4 = ADC_Get_Sample_Average(3, cnt);
        ch5 = ADC_Get_Sample_Average(4, cnt);
        ch6 = ADC_Get_Sample_Average(8, cnt);
        ch7 = ADC_Get_Sample_Average(9, cnt);
        ch8 = ADC_Get_Sample_Average(10, cnt);
    }
}

```

```
//
ch1 *= 0.8056640625;
ch2 *= 0.8056640625;
ch3 *= 0.8056640625;
ch4 *= 0.8056640625;
ch5 *= 0.8056640625;
ch6 *= 0.8056640625;
ch7 *= 0.8056640625;
ch8 *= 0.8056640625;
//
WordToStr(ch1, &buf[12]);
WordToStr(ch2, &buf[17]);
WordToStr(ch3, &buf[22]);
WordToStr(ch4, &buf[27]);
WordToStr(ch5, &buf[32]);
WordToStr(ch6, &buf[37]);
WordToStr(ch7, &buf[42]);
WordToStr(ch8, &buf[47]);
buf[52] = '\r';
buf[53] = '\n';
//
#ifdef FAT32
    FAT32_Write(fileHandle, buf, 54);
#else
    Mmc_Fat_Write(buf, 54);
#endif
}
}
//*****
*****
short get_cycle_mode()
{
    if ((SW_MODE_1 == 0) && (SW_MODE_0 == 0)) {
        return (0);
    }
    if ((SW_MODE_1 == 0) && (SW_MODE_0 == 1)) {
        return (1);
    }
    if ((SW_MODE_1 == 1) && (SW_MODE_0 == 0)) {
        return (2);
    }
    if ((SW_MODE_1 == 1) && (SW_MODE_0 == 1)) {
        return (3);
    }
}
//*****
*****
short get_average_cnt()
{
    if ((SW_MODE_3 == 0) && (SW_MODE_2 == 0)) {
        return (1);
    }
}
```

```
    }
    if ((SW_MODE_3 == 0) && (SW_MODE_2 == 1)) {
        return (10);
    }
    if ((SW_MODE_3 == 1) && (SW_MODE_2 == 0)) {
        return (100);
    }
    if ((SW_MODE_3 == 1) && (SW_MODE_2 == 1)) {
        return (100);
    }
}

//*****
*****

long wait_trigger(short mode)
{
    long clock;
    //
    switch (mode) {
        case 0: //100msec
            while (1) {
                clock = get_clock();
                if ((clock % 10) == 0) {
                    return(clock);
                }
                if (SW_STOP == 0) {
                    return(-1);
                }
            }
            break;
        case 1: //1sec
            while (1) {
                clock = get_clock();
                if ((clock % 100) == 0) {
                    return(clock);
                }
                if (SW_STOP == 0) {
                    return(-1);
                }
            }
            break;
        case 2: //1min
            while (1) {
                clock = get_clock();
                if ((clock % 6000) == 0) {
                    return(clock);
                }
                if (SW_STOP == 0) {
                    return(-1);
                }
            }
            break;
    }
}
```

```
case 3: //10min
    while (1) {
        clock = get_clock();
        if ((clock % 60000) == 0) {
            return(clock);
        }
        if (SW_STOP == 0) {
            return(-1);
        }
    }
    break;
}
return (-1);
}
//*****
*****
WORD    ADC_Get_Sample_Average(BYTE channel, short sampling_count)
{
    int    cnt;
    DWORD  ad;
    //
    ad = 0;
    for (cnt = 0; cnt < sampling_count; cnt++) {
        ad += ADC_Get_Sample(channel);
    }
    return (ad / sampling_count);
}
//*****
*****
void    clock2str(DWORD clock, char *str) //"00:00:00:000"
{
    BYTE    hh, mm, ss, ms;
    char    tmp[4];
    //
    hh = (clock % 8640000) / 360000;
    mm = (clock % 360000) / 6000;
    ss = (clock % 6000) / 100;
    ms = clock % 100;
    //
    ByteToStr(hh, tmp);
    str[0] = (tmp[1] == ' ') ? '0' : tmp[1];
    str[1] = tmp[2];
    str[2] = ':';
    ByteToStr(mm, tmp);
    str[3] = (tmp[1] == ' ') ? '0' : tmp[1];
    str[4] = tmp[2];
    str[5] = ':';
    ByteToStr(ss, tmp);
    str[6] = (tmp[1] == ' ') ? '0' : tmp[1];
    str[7] = tmp[2];
    str[8] = ':';
    ByteToStr(ms, tmp);
    str[9] = (tmp[1] == ' ') ? '0' : tmp[1];
    str[10] = tmp[2];
    str[11] = '.';
    str[12] = tmp[3];
}
```

```
    ByteToStr(ms, tmp);
    str[9] = (tmp[1] == ' ') ? '0' : tmp[1];
    str[10] = tmp[2];
    str[11] = '0';
    str[12] = 0x00;
}
//*****
void    clock2timedate(DWORD clock, __TIME *tm)
{
    tm->Year    = 2012;
    tm->Month    = 12;
    tm->Day      = 27;
    tm->Hour     = (clock % 8640000) / 360000;
    tm->Minute   = (clock % 360000) / 6000;
    tm->Second   = (clock % 6000) / 100;
}
//*****
DWORD   clock = 0;
DWORD   clock_tmp = 0;
short   clock_flg = 0;
//
void    interrupt()
{
    if (PIR1.CCP1IF == 1) {
        PIR1.CCP1IF = 0;
        //
        clock++;
        switch (clock_flg) {
            case 1:
                clock_flg = 0;
                clock_tmp = clock;
                break;
            case 2:
                clock_flg = 0;
                clock = clock_tmp;
                break;
        }
    }
}
//*****
DWORD   get_clock()
{
    clock_flg = 1;
    while (clock_flg == 1) {
    }
    return (clock_tmp);
}
//*****
```

```

*****
void    set_clock(DWORD clock)
{
    clock_tmp = clock;
    clock_flg = 2;
    while (clock_flg == 2) {
    }
}

//*****
*****
// ■ 周期割り込み設定関数(10msec)
void    init_timer()
{
    // CCPの設定
    PIE1.CCP1IE = 1;
    PIR1.CCP1IF = 0;
    CCP1CON.CCP1M3 = 1;
    CCP1CON.CCP1M2 = 0;
    CCP1CON.CCP1M1 = 1;
    CCP1CON.CCP1M0 = 1;
    CCPR1L = 0x10;          // 10msec...クロックが32Mhzの時
    CCPR1H = 0x27;          //
    10msec...(1÷32000000)*4*8*10000(0x2710)
    // TIMER1の設定
    PIE1.TMR1IE = 0;
    PIR1.TMR1IF = 0;
    TMR1L = 0;
    TMR1H = 0;
    T1CON.TMR1CS = 0;
    T1CON.T1CKPS0 = 1;
    T1CON.T1CKPS1 = 1;
    T1CON.TMR1ON = 1;
    //
    INTCON.PEIE = 1;
    INTCON.GIE = 1;
}

//*****
*****
// ■ を初期化する関数です。
#ifdef FAT32
sfr sbit Mmc_Chip_Select          at RC2_bit;
sfr sbit Mmc_Chip_Select_Direction at TRISC2_bit;
//
void    init_sdc_fat32()
{
    SPI1_Init_Advanced(_SPI_MASTER_OSC_DIV64,
        _SPI_DATA_SAMPLE_MIDDLE, _SPI_CLK_IDLE_LOW, _SPI_LOW_2_HIGH);
    while (FAT32_Init() < 0) {
        LED = 1;
        Delay_ms(50);
        LED = 0;
    }
}

```

```

        Delay_ms(50);
    }
    SPI1_Init_Advanced(_SPI_MASTER_OSC_DIV4,
_SPI_DATA_SAMPLE_MIDDLE, _SPI_CLK_IDLE_LOW, _SPI_LOW_2_HIGH);
}
#endif
//*****
//■■■■を初期化する関数です。
#ifdef FAT16
sfr sbit Mmc_Chip_Select          at RC2_bit;
sfr sbit Mmc_Chip_Select_Direction at TRISC2_bit;
//
void    init_sdc()
{
    //■■■■■■■■の初期化
    SPI1_Init_Advanced(_SPI_MASTER_OSC_DIV64,
_SPI_DATA_SAMPLE_MIDDLE, _SPI_CLK_IDLE_LOW, _SPI_LOW_2_HIGH);
    if (Mmc_Fat_Init()) {
        while (1) {
            LED = 1;
            Delay_ms(50);
            LED = 0;
            Delay_ms(50);
        }
    }
    SPI1_Init_Advanced(_SPI_MASTER_OSC_DIV16,
_SPI_DATA_SAMPLE_MIDDLE, _SPI_CLK_IDLE_LOW, _SPI_LOW_2_HIGH);
}
#endif
//*****
void    init_osc()
{
    OSCCON.IRCF2 = 1;
    OSCCON.IRCF1 = 1;
    OSCCON.IRCF0 = 1;
    OSCTUNE.PLEN = 1;
}
//*****
void    init_adc()
{
    ADCON1.PCFG3 = 0;
    ADCON1.PCFG2 = 1;
    ADCON1.PCFG1 = 0;
    ADCON1.PCFG0 = 0;
    ADCON1.VCFG1 = 0;
    ADCON1.VCFG0 = 0;
    //
    ADC_Init();
}

```

```

}
//*****
*****
void    init_port()
{
    TRISA = 0b11111111;
    TRISB = 0b11111110;
    TRISC = 0b11111111;
    //
    LED = 0;
}
//*****
*****
void    init_comparator()
{
    CMCON.CM2 = 1;
    CMCON.CM1 = 1;
    CMCON.CM0 = 1;
}
//*****
*****

```

FAT32ヘッダファイル

[_Lib_FAT32.h](#)

```

#ifdef __MIKROC_PRO_FOR_PIC32__
    #define __PIC32__
#endif

#ifdef __MIKROC_PRO_FOR_PIC__
    #define __PIC__
#endif

#ifdef __MIKROC_PRO_FOR_DSPIC__
    #define __dsPIC__
#endif

#ifdef __MIKROC_PRO_FOR_AVR__
    #define __AVR__
#endif

#ifdef __MIKROC_PRO_FOR_ARM__
    #define __ARM__
#endif

#define CR 0x0D // carriage return
#define LF 0x0A // line feed

////////////////////////////////////

```

```
//////////
typedef unsigned short      uint8;
typedef   signed short      int8;
typedef unsigned int        uint16;
typedef   signed int        int16;
typedef unsigned long       uint32;
typedef   signed long       int32;
typedef unsigned long long  uint64;
typedef   signed long long  int64;

static const uint16 SECTOR_SIZE = 512;

////////////////////////////////////
//////////
//
//  modes of file operation:
//      - read  ( resets cursor to 0 )
//      - write ( resets cursor to 0 )
//      - append ( leaves cursor as is )
//
////////////////////////////////////
//////////
static const uint8
    FILE_READ      = 0x01,
    FILE_WRITE     = 0x02,
    FILE_APPEND    = 0x04;

////////////////////////////////////
//////////
//
//  status and error codes returned by functions
//
////////////////////////////////////
//////////
static const int8
    ////////////
    //  general status
    ////////////
    OK              = 0,
    ERROR           = -1,
    FOUND           = 1,
    ////////////
    //  system errors
    ////////////
    E_READ          = -1,
    E_WRITE         = -2,
    E_INIT_CARD     = -3,
    E_BOOT_SIGN     = -4,
    E_BOOT_REC      = -5,
    E_FILE_SYS_INFO = -6,
    E_DEVICE_SIZE   = -7,
```

```
////////////////////////////////////
//  space related errors
////////////////////////////////////
E_LAST_ENTRY      = -10,
E_FREE_ENTRY      = -11,
E_CLUST_NUM       = -12,
E_NO_SWAP_SPACE   = -13,
E_NO_SPACE        = -14,
////////////////////////////////////
//  dir related errors
////////////////////////////////////
E_DIR_NAME        = -20,
E_ISNT_DIR        = -21,
E_DIR_EXISTS      = -22,
E_DIR_NOTFOUND    = -23,
E_DIR_NOTEMPTY    = -24,
////////////////////////////////////
//  file related errors
////////////////////////////////////
E_FILE_NAME       = -30,
E_ISNT_FILE       = -31,
E_FILE_EXISTS     = -32,
E_FILE_NOTFOUND   = -33,
E_FILE_NOTEMPTY   = -34,
E_MAX_FILES       = -35,
E_FILE_NOTOPENED  = -36,
E_FILE_EOF        = -37,
E_FILE_READ       = -38,
E_FILE_WRITE      = -39,
E_FILE_HANDLE     = -40,
////////////////////////////////////
//  time related errors
////////////////////////////////////
E_TIME_YEAR       = -50,
E_TIME_MONTH      = -51,
E_TIME_DAY        = -52,
E_TIME_HOUR       = -53,
E_TIME_MINUTE     = -54,
E_TIME_SECOND     = -55;

////////////////////////////////////
////////////////////////////////////
// partition entry in MBR, 16B size
typedef struct
{
    uint8      State[1];      // partition state. ACTIVE=0x80,
    INACTIVE=0x00
    uint8      __1[3];
    uint8      Type[1];      // partition type.  FAT16=0x06,
    FAT32=0x0B
    uint8      __2[3];
```

```

    uint8      Boot[4];          // boot record sector number of
partition
    uint8      Size[4];         // partition size in sectors
}
FAT32_PART;

////////////////////////////////////
////////////////////////////////////
// MBR, 512B size
typedef struct
{
    uint8      __1[446];
    FAT32_PART Part[4];
    uint8      BootSign[2];     // boot signature
}
FAT32_MBR;

////////////////////////////////////
////////////////////////////////////
// Boot Record, 512B size
typedef struct
{
    uint8      JmpCode[3];      // only way to say for certain if
it is boot sector
    uint8      __1[8];
    uint8      BytesPSect[2];   // # of bytes per sector
    uint8      SectsPCLust[1];  // # of sectors per cluster
    uint8      Reserved[2];    // # of reserved sectors
    uint8      FATCopies[1];    // # of FAT copies
    uint8      __2[4];
    uint8      MediaDesc[1];    // media descriptor
    uint8      __3[10];
    uint8      Sects[4];        // # of sectors in partition
    uint8      SectsPFAT[4];    // # of sectors per FAT table
    uint8      Flags[2];        // flags
    uint8      __4[2];
    uint8      RootClust[4];     // number of root dir cluster
    uint8      FSISect[2];      // FSI sector (offset from boot)
    uint8      BootBackup[2];   // sector number of boot sector
backup
    uint8      __5[14];
    uint8      ExtSign[1];      // extended signature - 0x29
    uint8      __6[4];
    uint8      VolName[11];     // volume name
    uint8      FATName[8];      // FAT name (FAT32)
    uint8      __7[420];
    uint8      BootSign[2];     // boot signature
}
FAT32_BR;

////////////////////////////////////

```

```

//////////
// File System Info, 512B size
typedef struct
{
    uint8    FirstSign[4];
    uint8    __1[480];
    uint8    FSISign[4];
    uint8    FreeSects[4];
    uint8    AllocClust[4];
    uint8    __2[14];
    uint8    BootSign[2];
}
FAT32_FSI;

//////////
//////////
typedef struct
{
    uint8    Entry[4];
}
FAT32_FATENT;

//////////
//////////
// directory entry, 32B size
typedef struct
{
    uint8    NameExt[11];    // file/directory name
    uint8    Attrib[1];      // file/directory attribute
    uint8    __1[2];
    uint8    CTime[2];       // create time
    uint8    CDate[2];       // create date
    uint8    ATime[2];
    uint8    HiClust[2];     // <-----|
    uint8    MTime[2];       // modification time |
    uint8    MDate[2];       // modification date  |
    uint8    LoClust[2];     // <-----|----- 1st
    cluster of file/folder
    uint8    Size[4];        // file size
}
FAT32_DIRENT;

//////////
//////////
//////////
//////////

typedef uint32    __CLUSTER;
typedef uint32    __SECTOR;
typedef uint32    __ENTRY;

typedef int8      __HANDLE;

```

```

////////////////////////////////////
//////////
// Time structure
typedef struct
{
    uint16    Year;
    uint8     Month;
    uint8     Day;
    uint8     Hour;
    uint8     Minute;
    uint8     Second;
}
__TIME;

////////////////////////////////////
//////////
// Partition info
typedef struct
{
    uint8     State;    // partition status
    uint8     Type;     // partition type
    __SECTOR  Boot;     // partition start sector
    uint32    Size;     // partition size
}
__PART;

////////////////////////////////////
//////////
// FS info
typedef struct
{
    __PART    Part[1];
    uint16    BytesPSect; // bytes in sector
    uint8     SectsPCLust; // sectors in one cluster
    uint16    Reserved;
    uint8     FATCopies;   // number of FAT table copies
    uint32    SectsPFAT;   // number of sectors in one FAT table
    uint16    Flags;
    __SECTOR  FAT;         // sector # of first FAT table
    __CLUSTER Root;        // cluster # of root directory
    __SECTOR  FSI;         // sector # of FSI sector (relative to boot
sector)
    __SECTOR  Data;        // sector # of Data area
}
__INFO;

////////////////////////////////////
//////////
typedef struct
{

```

```

    char      NameExt[13]; // file/directory name
    uint8     Attrib;      // file/directory attribute

    uint32     Size;        // file/directory size
    __CLUSTER  _1stClust;   // file/directory start cluster

    __CLUSTER  EntryClust;  // file/directory entry cluster
    __ENTRY    Entry;       // file/directory entry index in entry
cluster
}
__DIR;

////////////////////////////////////
////////
typedef struct
{
    __CLUSTER  _1stClust;   // file start cluster
    __CLUSTER  CurrClust;   // current file cluster

    __CLUSTER  EntryClust;  // directory entry cluster
    __ENTRY    Entry;       // directory entry number in the entry
cluster

    uint32     Cursor;      // current file position (carret)
    uint32     Length;      // file size

    uint8      Mode;        // file open mode
}
__FILE;

/*
 * buffer for mmc/sd card sector r/w handling
 */
typedef struct
{
    __SECTOR    fSectNum;
    char        fSect[SECTOR_SIZE]; // sector buffer
}
__RAW_SECTOR;

////////////////////////////////////
////////
extern const char  CRLF_F32[];
extern const uint8  FAT32_MAX_FILES;
extern const uint8  f32_fsi_template[SECTOR_SIZE];
extern const uint8  f32_br_template[SECTOR_SIZE];
extern      __FILE  fat32_fdesc[];
extern      __RAW_SECTOR f32_sector;

////////////////////////////////////
////////

```

```

extern int8 FAT32_Dev_Init      (void);
extern int8 FAT32_Dev_Read_Sector (__SECTOR sc, char* buf);
extern int8 FAT32_Dev_Write_Sector (__SECTOR sc, char* buf);
extern int8 FAT32_Put_Char      (char ch);

////////////////////////////////////
/////////

int8 FAT32_Init      (void);
int8 FAT32_Format     (char *devLabel);

int8 FAT32_ReadDir    (__DIR *pDE);
int8 FAT32_ChangeDir  (char *dname);
int8 FAT32_MakeDir    (char *dname);
int8 FAT32_Dir        (void);
int8 FAT32_Delete     (char *fn);
int8 FAT32_DeleteRec  (char *fn);
int8 FAT32_Exists     (char *name);
int8 FAT32_Rename     (char *oldName, char *newName);
int8 FAT32_Open       (char *fn, uint8 mode);
int8 FAT32_Eof        (__HANDLE fHandle);
int8 FAT32_Read       (__HANDLE fHandle, char* rdBuf, uint16 len);
int8 FAT32_Write      (__HANDLE fHandle, char* wrBuf, uint16 len);
int8 FAT32_Seek       (__HANDLE fHandle, uint32 pos);
int8 FAT32_Tell       (__HANDLE fHandle, uint32 *pPos);
int8 FAT32_Close      (__HANDLE fHandle);
int8 FAT32_Size       (char *fname, uint32 *pSize);
int8 FAT32_MakeSwap   (char *name, __SECTOR nSc, __CLUSTER *pCl);

int8 FAT32_SetTime    (__TIME *pTM);
int8 FAT32_IncTime    (uint32 Sec);

int8 FAT32_GetCTime    (char *fname, __TIME *pTM);
int8 FAT32_GetMTime    (char *fname, __TIME *pTM);

int8 FAT32_GetError    (void);
////////////////////////////////////
/////////

```

動作確認

1. SDカード(FAT32)をカードスロットに挿入します。
2. 測定周期を設定します。
 - 100msec → SW_MODE_1=ON SW_MODE_0=ON
 - 1sec → SW_MODE_1=ON SW_MODE_0=OFF
 - 1min → SW_MODE_1=OFF SW_MODE_0=ON
 - 10min → SW_MODE_1=OFF SW_MODE_0=OFF
3. 平均測定回数を設定します。
 - 1回 → SW_MODE_3=ON SW_MODE_2=ON

- 10回 → SW_MODE_3=ON SW_MODE_2=OFF
- 100回 → SW_MODE_3=OFF SW_MODE_2=ON
- 100回 → SW_MODE_3=OFF SW_MODE_2=OFF

4. 電源を入れます。
5. LEDが1秒周期で3回点滅するのを確認します。
6. スタートスイッチ(SW_START)を押下します。
7. LEDが点灯します。
8. ストップスイッチ(SW_STOP)を押下します。
9. 電源を切ります。
10. SDカードを抜いて、パソコンのカードスロットに挿入します。
11. エクスプローラで記録ファイルが存在することを確認します。

名前	更新日時	種類	サイズ
 LOG_0001	2012/12/27 0:00	テキスト ドキュメント	20 KB
 LOG_0002	2012/12/27 0:00	テキスト ドキュメント	1 KB
 LOG_0003	2012/12/27 0:00	テキスト ドキュメント	3 KB
 LOG_0004	2012/12/27 0:00	テキスト ドキュメント	3 KB
 LOG_0005	2012/12/27 0:00	テキスト ドキュメント	2 KB

12. ファイルの内容を確認します。

LOG_0003 - メモ帳								
ファイル(F) 編集(E) 書式(O) 表示(V) ヘルプ(H)								
\$START								
00:00:48:300	267	1274	4	33	884	581	7	170
00:00:48:400	311	1240	3	53	1040	422	6	202
00:00:48:500	402	1115	4	80	1181	302	5	235
00:00:48:600	592	924	4	107	1267	195	4	266
00:00:48:700	807	729	4	140	1314	121	8	302
00:00:48:800	1011	551	3	170	1325	75	5	406
00:00:48:900	1186	395	3	205	1329	37	13	586
00:00:49:000	1301	262	3	232	1320	19	27	768
00:00:49:100	1381	152	1	268	1283	12	43	950
00:00:49:200	1415	89	2	301	1217	13	69	1101
00:00:49:300	1426	46	4	431	1034	10	96	1220
00:00:49:400	1421	20	12	614	837	10	127	1282
00:00:49:500	1404	8	26	791	650	9	156	1326
00:00:49:600	1366	8	49	965	477	8	191	1334
00:00:49:700	1208	6	70	1116	339	12	222	1336
00:00:49:800	998	6	100	1227	231	9	256	1313
00:00:49:900	796	4	131	1290	140	11	288	1268
00:00:50:000	619	5	159	1314	88	8	348	1149
00:00:50:100	443	4	194	1318	47	16	523	954
00:00:50:200	327	4	228	1312	18	24	722	748
00:00:50:300	257	5	262	1288	10	38	899	565
00:00:50:400	214	4	293	1264	8	63	1062	407
00:00:50:500	181	5	375	1108	8	87	1189	293
00:00:50:600	155	12	548	919	6	117	1272	188
00:00:50:700	140	23	730	726	6	147	1312	116
00:00:50:800	128	41	904	540	5	176	1332	68
00:00:50:900	114	63	1060	391	4	208	1320	33
00:00:51:000	95	88	1178	286	4	239	1312	12
00:00:51:100	67	120	1268	173	2	271	1281	7
00:00:51:200	62	153	1307	103	4	311	1192	8
00:00:51:300	62	182	1322	59	7	458	1021	10
00:00:51:400	61	217	1315	26	15	638	820	7
00:00:51:500	58	248	1296	9	29	832	629	5
00:00:51:600	54	280	1261	7	48	994	456	7
00:00:51:700	53	330	1157	7	72	1144	320	4
00:00:51:800	53	490	974	6	101	1246	212	4
00:00:51:900	34	667	782	8	135	1301	127	2
00:00:52:000	47	838	613	5	161	1322	77	4
00:00:52:100	68	1037	406	8	200	1332	31	12
00:00:52:200	95	1169	286	5	231	1319	12	24
00:00:52:300	124	1248	175	4	261	1291	8	41
00:00:52:400	152	1287	104	4	301	1227	6	63
00:00:52:500	186	1306	60	5	425	1053	8	91
\$STOP								

13. ファイルの内容を、Excelにコピー&ペーストします。

Microsoft Excel - 簡易ADロガー-(FAT32)

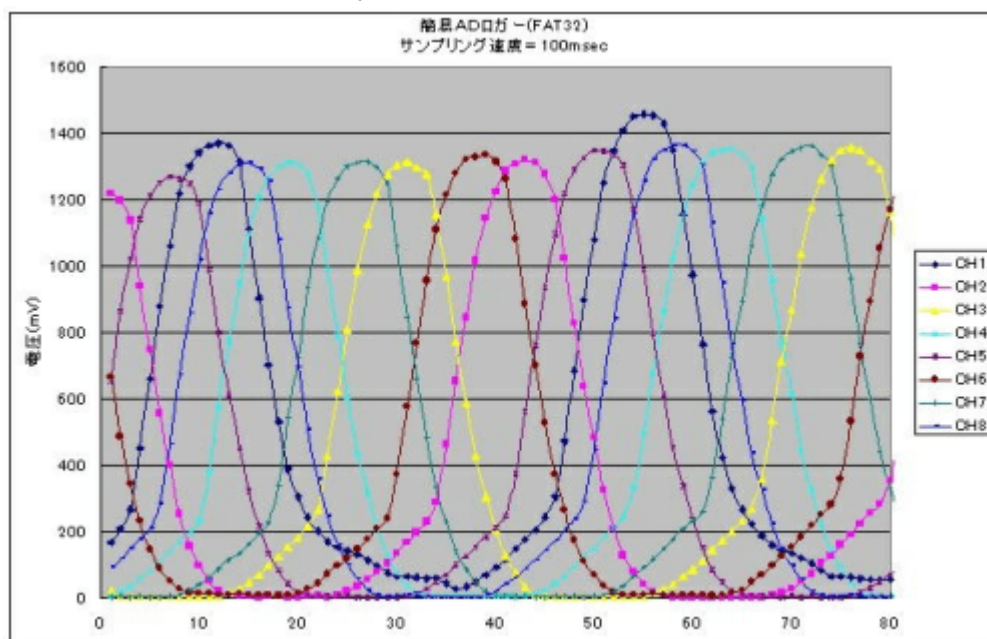
ファイル(E) 編集(E) 表示(V) 挿入(I) 書式(O) ツール(I) データ(D)

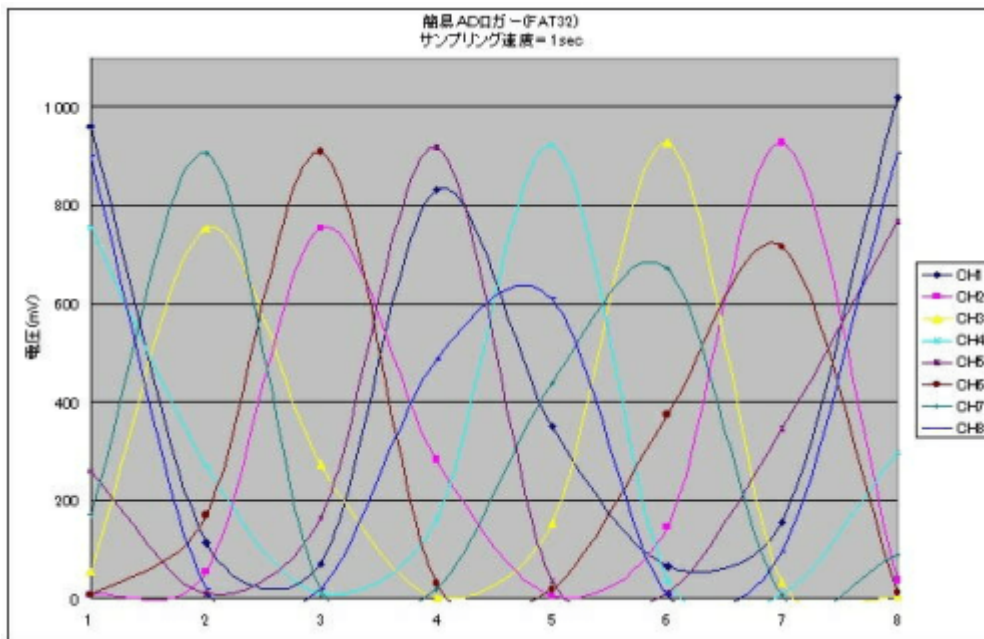
100% MS Pゴシック

E38 fx

	A	B	C	D	E	F	G	H	I
1	TIME	CH1	CH2	CH3	CH4	CH5	CH6	CH7	CH8
2	00:00:06.000	962	7	54	756	259	8	169	899
3	00:00:07.000	113	53	754	269	9	169	907	19
4	00:00:08.000	71	754	273	9	165	909	17	20
5	00:00:09.000	832	283	2	160	919	30	18	485
6	00:00:10.000	351	5	154	924	35	19	437	609
7	00:00:11.000	67	145	929	38	12	375	671	8
8	00:00:12.000	155	927	34	8	347	717	8	95
9	00:00:13.000	1019	38	4	296	767	11	89	906
10	00:00:14.000	168	4	269	808	12	82	894	152
11	00:00:15.000	62	246	840	9	74	865	174	5
12	00:00:16.000	273	862	3	64	849	213	8	191
13	00:00:17.000	960	7	56	810	252	11	180	936
14	00:00:18.000	115	52	772	286	7	170	938	20
15	00:00:19.000	63	716	337	9	160	941	26	16
16	00:00:20.000	740	400	4	145	949	43	11	403
17	00:00:21.000	495	5	130	945	59	10	314	775
18	00:00:22.000	70	111	940	82	8	236	874	8
19	00:00:23.000	110	912	112	7	221	898	10	53
20	00:00:24.000	973	147	3	198	920	12	40	710
21	00:00:25.000	269	5	181	936	16	27	612	457
22	00:00:26.000	65	163	940	26	18	497	558	6
23	00:00:27.000	165	936	33	12	398	674	9	103
24	00:00:28.000	1028	43	4	288	786	12	85	913
25	00:00:29.000	184	6	229	888	13	67	854	211

14. 内容をグラフ表示させます。





著作権表示 copyright notice

このページは稲崎様の閉鎖したHPのコピーで、著作権は稲崎様にあります。[詳細](#) This page is a copy of Mr. Inasaki's closed website, and the copyright is held by him.[Details](#)

From:

<http://deepsky.jp/wiki/> - うごくといいな

Permanent link:

<http://deepsky.jp/wiki/doku.php?id=elechobby:picdic:otherpic:194>

Last update: **2020/05/01 19:57**

